



Ayuntamiento
de Vitoria-Gasteiz
Vitoria-Gasteizko
Udala

OFERTA PÚBLICA DE EMPLEO 2017-18

- BASES ESPECÍFICAS -

A108 – APLICACIONES INFORMÁTICAS

Escala:	2110 - ADMINISTRACIÓN ESPECIAL, SUBESCALA TÉCNICA, CLASE TÉCNICA SUPERIOR
Grupo:	A1
Perfil Lingüístico:	3 (C1)

Titulación/Titulaciones:	Grado en Informática o Ingeniería Informática o Matemáticas o Físicas.
Referencias pre-Bolonia:	Licenciatura en Informática, C.C Exactas. C.C Físicas, Ingeniería Informática, Ingeniería Superior en Telecomunicaciones, Ingeniería Superior en Electrónica.
Otros requisitos:	IT05
Puestos asociados a la oferta:	5026. T.S. APLICACIONES INFORMÁTICAS
Formación/prácticas (meses):	3

Total oferta inicial: 6					
Total Turno Libre : 5				Total Promoción Interna: 1	
Con euskera preceptivo	Sin euskera preceptivo	Discapacidad con euskera preceptivo	Discapacidad sin euskera preceptivo	Con euskera preceptivo	Sin euskera preceptivo
3	1	0	1	0	1

OBSERVACIONES A LA OFERTA:

--

FUNCIONES PUESTO:

Ver catálogo/s correspondiente/s al/los puesto/s asociado/s a esta oferta.

TEMARIOS:

TEMARIO GENERAL:

Ver Anexo II. Temarios Generales. Tabla A1.

TEMARIO ESPECÍFICO:

1. Infraestructuras, servicios comunes y compartidos para la interoperabilidad entre Administraciones públicas. CI@ve Identificación y Firma.
2. Infraestructuras, servicios comunes y compartidos para la interoperabilidad entre Administraciones públicas. NOTIFICA.
3. Infraestructuras, servicios comunes y compartidos para la interoperabilidad entre Administraciones públicas. Punto General de Entrada de Facturas Electrónicas de la AGE (FACe)
4. Infraestructuras, servicios comunes y compartidos para la interoperabilidad entre Administraciones públicas. Registro Electrónico de Representación y Apoderamientos (REA).
5. Infraestructuras, servicios comunes y compartidos para la interoperabilidad entre Administraciones públicas. Nodo de Interoperabilidad y Seguridad de las administraciones de Euskadi. NISAE
6. Infraestructuras, servicios comunes y compartidos para la interoperabilidad entre Administraciones públicas. Sistema de Identificación y Firma GILTZA.
7. El cifrado. Algoritmos de cifrado simétricos y asimétricos.
8. Identificación y firma electrónica (1) Marco europeo y nacional. Certificados digitales. Claves privadas, públicas y concertadas. Formatos de firma electrónica.

9. Identificación y firma electrónica (2) Prestación de servicios públicos y privados. Infraestructura de clave pública (PKI). Mecanismos de identificación y firma: «Smart Cards», DNI electrónico, mecanismos biométricos.
10. Accesibilidad y usabilidad. W3C. Diseño universal. Diseño web adaptativo.
11. Esquema de metadatos para la gestión del Documento Electrónico (e-EMGDE). Modelo Conceptual.
12. El Esquema Nacional de Interoperabilidad. Normas Técnicas de Interoperabilidad. Guía de aplicación de la Norma Técnica de Interoperabilidad de Documento Electrónico.
13. El Esquema Nacional de Interoperabilidad. Guía de aplicación de la Norma Técnica de Interoperabilidad de Expediente Electrónico.
14. El Esquema Nacional de Interoperabilidad. Guía de aplicación de la Norma Técnica de Interoperabilidad de Política de firma y sello electrónicos y de certificados de la administración.
15. El Esquema Nacional de Interoperabilidad. Normas Técnicas de Interoperabilidad. Plataforma de Intermediación: Servicios de verificación y consulta de datos usando SCSP.
16. El Esquema Nacional de Interoperabilidad. Normas Técnicas de Interoperabilidad. Guía de aplicación de la Norma Técnica de Interoperabilidad de Reutilización de recursos de información.
17. El Esquema Nacional de Interoperabilidad. Normas Técnicas de Interoperabilidad. Guía de aplicación de la Norma Técnica de Interoperabilidad de Modelo de Datos para el intercambio de asientos entre las Entidades Registrales: SICRES 3.0.
18. El Esquema Nacional de Interoperabilidad. Normas Técnicas de Interoperabilidad. Guía de aplicación de la Norma Técnica de Interoperabilidad de Procedimientos de copiado auténtico y conversión entre documentos electrónicos.
19. ENS. CCN-STIC-830. Ámbito de aplicación del Esquema Nacional de Seguridad.
20. ENS. CCN-STIC-801. Responsabilidades y Funciones en el ENS.
21. ENS. CCN-STIC-831. Registro de la actividad de los usuarios.
22. ENS. CCN-STIC-812. Seguridad en entornos y aplicaciones web.
23. Reglamento (ue) 2016/679 del parlamento europeo y del consejo de 27 de abril de 2016. Guía práctica de análisis de riesgos en los tratamientos de datos personales sujetos al RGPD.
24. Reglamento (ue) 2016/679 del parlamento europeo y del consejo de 27 de abril de 2016. Guía práctica para las evaluaciones de Impacto en la Protección de los datos sujetas al RGPD.
25. Software de código abierto. Software libre. Conceptos base.
26. Lenguajes y herramientas para la utilización de redes globales. HTML, CSS y XML. Navegadores web y compatibilidad con estándares.
27. Arquitectura de desarrollo en la web. Desarrollo web front-end. Scripts de cliente. Frameworks. UX.
28. JAVA EE 7. Arquitectura de aplicaciones JEE y Conceptos. JPA, JSF, CDI, EJB.
29. Servidores de aplicaciones Java EE. Arquitectura y Conceptos. IBM WebSphere , RedHat JBOSS EAP
30. El procesamiento cooperativo y la arquitectura cliente-servidor. Arquitectura SOA.
31. Servicios Web. Conceptos: JAX-WS, WSDL.
32. Servicios REST. Conceptos: JAX-RS.
33. Seguridad en Servicios Web: OASIS WS-Security.
34. Integración continua en entornos Java EE. Concepto y Herramientas: Jenkins, Artifactory, svn, maven, sonarqube, scripts.
35. Servidor Web Apache. Arquitectura y conceptos.
36. Servidor Web Apache. Integración con servidores Java EE.
37. Técnicas de diseño de software. Diseño por capas y patrones de diseño.
38. La elaboración de prototipos en el desarrollo de sistemas. Diseño de interfaces de aplicaciones.

39. Aplicaciones móviles. Características, tecnologías, distribución y tendencias.
40. Gestión de los datos corporativos. Almacén de datos (Data-Warehouse). Arquitectura OLAP. Minería de datos.
41. Big Data. Captura, análisis, transformación, almacenamiento y explotación de conjuntos masivos de datos. Entornos Hadoop o similares. Bases de datos NoSQL.
42. Los sistemas de gestión de bases de datos SGBD. El modelo de referencia de ANSI.
43. Análisis del dominio de los sistemas: modelado de dominio, modelo entidad relación y modelos de clases.
44. El modelo relacional. El lenguaje SQL.
45. Bases de Datos. DB2, MySQL.
46. Cloud Computing. IaaS, PaaS, SaaS. Nubes privadas, públicas e híbridas.
47. Servidor IBM i: Fundamentos y arquitectura. Cls, Query's. Gestión de SPOOL.
48. Servidor IBM i: Características de la DB2 for IBM i. Lenguaje SQL, procedimientos Almacenados.
49. Arquitectura de las redes Intranet y Extranet. Concepto, estructura y características. Su implantación en las organizaciones. Modelo de capas: servidores de aplicaciones, servidores de datos, granjas de servidores.
50. Diseño arquitectónico de sistemas. Diagramas de despliegue.
51. Virtualización de servidores. Conceptos generales.
52. Virtualización de puestos de trabajo. Maquetas de terminales Windows y Linux.
53. Acceso remoto a sistemas corporativos: gestión de identidades, single sign-on y teletrabajo.
54. Gestión documental. Gestión de contenidos. Tecnologías CMS y DMS de alta implantación.
55. Gestor de contenidos Alfresco CMS. Conceptos.
56. Los sistemas de información geográfica. Conceptos y funcionalidad básicos.
57. Mantenimiento de sistemas. Mantenimiento predictivo, adaptativo y correctivo. Planificación y gestión del mantenimiento.
58. Planificación y control de las TIC: gestión de servicios e infraestructuras TIC, gestión del valor de las TIC. Acuerdos de nivel de servicio. Gestión de incidencias. Bases conceptuales de ITIL (IT Infrastructure Library), y CoBIT (Control Objectives for Information and Related Technology), objetivos de control y métricas.
59. Dirección y gestión de proyectos de tecnologías de la información. Planificación estratégica, gestión de recursos, seguimiento de proyectos, toma de decisiones.
60. Metodologías predictivas para la gestión de proyectos: GANTT, PERT.
61. Metodologías ágiles para la gestión de proyectos. Metodologías lean.
62. Análisis funcional de sistemas, casos de uso e historias de usuario. Metodologías de desarrollo de sistemas. Metodologías ágiles: Scrum y Kanban.